

**Правила к соревнованиям по фигурному катанию на Роликовых коньках в одну линию (инлайн)
и Чемпионаты 01/09/2016 - 31/08/2017.**

I. Правила / Возраст / Категории / длительность программы.

В соответствии с международными правилами WIFSA-FIRS для соревнований в одиночных разрядах по фигурному катанию на роликовых коньках в одну линию (инлайн).

Категории (даты рождения)	Произвольная программа
3 юн. спортивный (CHICKS-Чикс) не достигли - 9 лет на 01.09.2016	Девочки и Мальчики: 2'00'' (+/-10'')
2 юн. спортивный (CUBS-Кабы) (от 9 лет, но не достигли - 11 лет на 01.09.2016	Девочки и Мальчики: 2'30'' (+/-10'')

Категории (даты рождения)	Короткая программа	Произвольная программа
Начинающие (Advance Novice) Достигли 10 лет, но не достигли 15 на 01.09.2016	Девушки и Юноши : 2' 15" (+/- 10")	Девушки: 3' 00" (+/- 10") Юноши: 3'30" (+/- 10")
Юниоры (JUNIORS) достигли 12 лет, но не достигли - 19 лет на 01.09.2016	Девушки и Юноши: 2' 30" (+/- 10")	Девушки, Юноши : 3'30'' (+/-10'')
Взрослые (SENIORS) достигли 15 лет на 01.09.2016	Муж. и Жен. : 2' 30" (+/- 10")	Жен., Муж. : 4'00 (+/- 10'')

Начинающие (NOVICE COMPETITION)

Соревнования по спортивным разрядам разделены на два уровня сложности: 2 и 3 спортивный (1 юношеский) - [Basic Novice A and B] ; 1 спортивный - [Advance Novice]

(NOVICES A/MINIMES) / 3 спортивный (1 юношеский): достигли 10 лет, но не достигли 13 лет на 01.09.2016	Девочки и Мальчики. : 2'30'' (+/-10'')
(NOVICES B) / 2 спортивный достигли 13 лет, но не достигли 15 лет на 01.09.2016	Девушки и Юноши : 3'00 (+/-10'')

Соревнования для взрослых (ADULT COMPETITIONS)

установлены две группы с разными техническими требованиями

Серебро (ADULTS SILVER) Гр уппа А: от 16 и до 30 лет на 01.09.2016. Гр уппа В: 30лет на 01.09.2016	Муж. и Жен. : 2'30'' (+/- 10'')
Взрослые Мастера (ADULTS MASTER) (1, 2, 3...) (31 и+, 41 и +, 51 и +...) на 01.09.2016	Муж. и Жен.: 3'00 (+/- 10'')

Члены клуба/команды решают в какой из групп им выступать. Организаторы решают какая из дисциплин и субгрупп будут включены в соревнования.

**Правила к соревнованиям по фигурному катанию на Роликовых коньках в одну линию (инлайн)
и Чемпионаты 01/09/2016 - 31/08/2017.**

II. Требования к произвольной программе :

Категория	Длительность	Содержание программы
<p align="center">3 юношеский спортивный разряд</p> <p align="center">Юношеский А (CHICKS)</p>	<p align="center">Девочки Мальчики 2'00'' (+/- 10'')</p>	<p>а) Максимально 4 прыжка для мальчиков и девочек. Допускается не более (2) каскадов или комбинаций прыжков. Каскад может состоять только из (2) прыжков. Комбинация - любое количество прыжков, но только (2) наиболее сложных будут учтены. Тройные прыжки - запрещены. Только (1) прыжок может быть повторен, либо в каскаде или комбинации.</p> <p>б) Допускается до (2) вращений в разных базовых позициях, не менее (4) оборотов во вращении. Смена ног - разрешена. Заход прыжком - запрещён.</p> <p>в) Должно быть не более :</p> <p>- Одна (1) дорожка шагов. Дорожка шагов оценивается фиксированно и только по GOE (Grade Of Execution) качеству исполнения (КИ). <u>Прыжки и вращения</u> - запрещены.</p> <p>г) Должна быть хореографическая последовательность минимум 15 секунд и являться кульминацией программы, требования:</p> <p>1. минимум 2 позиции скольжения: на каждой ноге и/или исполненные по рисунку "S" по всей площади катка. Кораблик, спяль, арабеск, ласточка и т.п.. Не ограничено в ваших возможностях ...</p> <p>2. Оригинальный прыжок (до 1.5 оборотов, любой. Бедуинский, мазурка, разновидности Акселя и т.п.). Маленькие подпрыжки не удовлетворяют требованиям.</p> <p>Эти два элемента должны быть исполнены в соответствии с постановкой программы и музыкально. Отчётливо иметь начало и конец. Прыжок не будет включен в ячейку требуемых элементов. Элемент называется ChSq1 (подтверждён или не подтверждён). Техническая панель определяет этот элемент с началом первого движения и заканчивается перед подготовкой к следующему элементу. Элемент может быть исполнен перед или после дорожки шагов.</p> <p>Во всех элементах учитывается только уровень (Level 1), все другие игнорируются (Technical Panel) технической панелью. Компоненты программы : 1.8 , Падение : 0.5</p> <p>Компоненты программы оценивается : Техническое исполнение Представление программы</p>
<p align="center">2 юношеский спортивный разряд</p> <p align="center">Юношеский Б (CUBS)</p>	<p align="center">Девочки Мальчики 2'30'' (+/- 10'')</p>	<p>а) Максимально 4 прыжка для мальчиков и девочек. Допускается не более (2) каскадов или комбинаций прыжков. Каскад может состоять только из (2) прыжков. Комбинация - любое количество прыжков, но только (2) наиболее сложных будут учтены. Тройные прыжки - запрещены. Только (1) прыжок с (1) или более оборотов может быть повторен в каскаде или комбинации.</p> <p>б) Допускается до (2) вращений в разных базовых позициях, смена ног - разрешена, заход прыжком запрещён, причём одно из них должно быть во всех (3) основных позициях и другое вращение в одной базовой позиции без смены позиции. Должно быть 4 оборота на каждой ноге в требуемой позиции</p> <p>в) Должно быть не более :</p> <p>- Одна (1) дорожка шагов. Дорожка шагов оценивается фиксированно и только по GOE (Grade Of Execution) качеству исполнения (КИ).</p> <p>г) Должна быть хореографическая последовательность минимум 15 секунд и являться кульминацией программы, требования:</p> <p>1. минимум 2 позиции скольжения: на каждой ноге и/или исполненные по рисунку "S" по всей площади катка. Кораблик, спяль, арабеск, ласточка и т.п.. Не ограничено в ваших возможностях ...</p> <p>2. Оригинальный прыжок (до 1.5 оборотов, любой. Бедуинский, мазурка, разновидности Акселя и т.п.). Маленькие подпрыжки не удовлетворяют требованиям.</p> <p>Эти два элемента должны быть исполнены в соответствии с постановкой программы и музыкально. Отчётливо иметь начало и конец. Прыжок не будет включен в ячейку требуемых элементов. Элемент называется ChSq1 (подтверждён или не подтверждён). Техническая панель определяет этот элемент с началом первого движения и заканчивается перед подготовкой к следующему элементу. Элемент может быть исполнен перед или после дорожки шагов.</p>

**Правила к соревнованиям по фигурному катанию на Роликовых коньках в одну линию (инлайн)
и Чемпионаты 01/09/2016 - 31/08/2017.**

		<p>Компоненты программы оценивается : Техническое исполнение. Представление программы</p> <p>Компоненты программы : 1.8 , Падение : 0,5</p> <p>Во всех элементах учитывается только уровень 1 (Level 1), все другие игнорируются (Technical Panel) технической панелью.</p>
<p>1 юношеский (3 спортивный разряд)</p> <p>Начинающие А</p> <p>BASIC NOVICE А</p>	<p>Девочки</p> <p>Мальчики</p> <p>2'30''</p> <p>(+/- 10'')</p>	<p>а) Максимально 4 прыжка для мальчиков и девочек, <u>одним из которых должен быть Аксель</u>. Допускается не более (2) каскадов или комбинаций прыжков. Каскад - только не более 2-х прыжков. Комбинация - любое количество прыжков, но только (2) наиболее сложных будут учтены. Тройные прыжки запрещены. Одноимённый прыжок может быть повторен либо в каскаде или комбинации.</p> <p>б) Допускается до (2) вращений в разных базовых позициях, смена ноги допустима</p> <p>1. должно быть комбинированное со всеми тремя основными озициями.</p> <p>2. Только в основной позиции вращения</p> <p>Смена ноги и прыжковый вход во вращение допускается. 4 оборота должно быть на каждой ноге в требуемой позиции</p> <p>в) Должно быть не более: - <u>одна дорожка шагов, используя всю площадь катка.</u></p> <p>г) Должна быть хореографическая последовательность минимум 15 секунд и являться кульминацией программы, требования: 1. минимум 2 позиции скольжения: на каждой ноге и/или исполненные по рисунку "S" по всей площади катка. Кораблик, спяль, арабеск, ласточка и т.п.. Не ограничено в ваших возможностях ...</p> <p>2. Оригинальный прыжок (до 1.5 оборотов, любой. Бедуинский, мазурка, разновидности Акселя и т.п.). Маленькие подпрыжки не удовлетворяют требованиям. Эти два элемента должны быть исполнены в соответствии с хореографической постановкой программы и музыкально. Отчётливо иметь начало и конец. Прыжок не будет включен в ячейку требуемых элементов. Элемент называется ChSq1 (подтверждён или не подтверждён). Техническая панель определяет этот элемент с началом первого движения и заканчивается перед подготовкой к следующему элементу. Элемент может быть исполнен перед или после дорожки шагов.</p> <p>Все элементы учитываются только до уровня 2 (Level 2), все другие игнорируются (Technical Panel) технической панелью.</p> <p>Компоненты программы оценивается : Техническое исполнение. Представление программы.</p> <p>Компоненты программы : 1.8 . Падение : 0,5.</p>
<p>2 спортивный</p> <p>Начинающие Б</p> <p>BASIC NOVICE В</p>	<p>Юноши</p> <p>Девушки</p> <p>3'00''</p> <p>(+/- 10'')</p>	<p>а) Максимально 5 прыжков для юношей и девушек, одним из которых должен быть Аксель. Допускается не более (2) каскадов или комбинаций прыжков. Оба каскада должны быть из 2-х прыжков. Комбинация - любое количество прыжков, но только (2) наиболее сложных будут учтены. Тройные прыжки не разрешены. Только (2) прыжка с (2) или более оборотов могут быть повторены в каскаде или комбинации.</p> <p>б) Допускается до (2) вращений. Допускается прыжковых заход во вращения для всех вращений. Требования:</p> <p>1. должно быть комбинированное вращение. 2. вращение в одной базовой позиции только (без смены позиции).</p> <p>Допускается прыжковый заход и смена ног во всех вращениях. Должно быть (4) оборота на каждой ноге в требуемых позициях.</p> <p>в) Должно быть <u>одна дорожка шагов, используя всю площадь катка.</u></p> <p>г) Должна быть хореографическая последовательность минимум 15 секунд и являться кульминацией программы, требования: 1. минимум 2 позиции скольжения: на каждой ноге и/или исполненные по рисунку "S" по всей площади катка. Кораблик, спяль, арабеск, ласточка и т.п.. Не ограничено в ваших возможностях ...</p> <p>2. Оригинальный прыжок (до 1.5 оборотов, любой. Бедуинский, мазурка, разновидности Акселя и т.п.). Маленькие подпрыжки не удовлетворяют требованиям. Эти два элемента должны быть исполнены в соответствии с хореографической постановкой программы и музыкально. Отчётливо иметь начало и конец. Прыжок не будет включен в ячейку требуемых элементов. Элемент называется ChSq1 (подтверждён или не подтверждён). Техническая панель определяет этот элемент с началом первого движения и заканчивается перед подготовкой к следующему элементу. Элемент может быть исполнен перед или после дорожки шагов.</p>

**Правила к соревнованиям по фигурному катанию на Роликовых коньках в одну линию (инлайн)
и Чемпионаты 01/09/2016 - 31/08/2017.**

		<p><i>Во всех элементах учитываются уровни только до Level 2, все другие игнорируются (Technical Panel) технической панелью.</i></p> <p>Компоненты программы оценивается : Техническое исполнение. Представление программы. Интерпретация. Падение: 0.5</p> <p>Компоненты программы : - для юношей 1.6 - для девушек 1.6</p>
<p>I спортивный</p> <p>Начинающий фигурист ADVANCE NOVICE</p>	<p>Девушки 3'00''</p> <p>Юноши 3'30''</p> <p>(+/- 10'')</p>	<p>а) Максимально 6 прыжков для юношей и 5 для девушек, одним из которых должен быть Аксель. Допускается не более (2) каскадов или комбинаций прыжков. Только один каскад может быть из 3-х прыжков, другой - только два. Комбинация - любое количество прыжков, но только (2) наиболее сложных будут учтены. Любые прыжки запрещены более двух раз за программу. Только (2) прыжка с (2) или более оборотов могут быть повторены в каскаде или комбинации.</p> <p>б) Допускается до (2) вращений:</p> <p>1. Должно быть одно комбинированное вращение. Заход прыжком запрещён. 2. Прыжок во вращение или заходом прыжком только в одной базовой позиции. Смена ног разрешена во всех вращениях. Должно быть по (4) оборота на каждой ноге в требуемых позициях .</p> <p>в) Должна быть одна дорожка шагов, используя всю площадь катка.</p> <p>г) Должна быть хореографическая последовательность минимум 15 секунд и являться кульминацией программы, требования: 1. Минимум (2) позиции скольжения: на каждой ноге и/или исполненные по рисунку "S" по всей площади катка. Кораблик, спиналь, арабеск, ласточка и т.п.. Не ограничено в ваших возможностях ... 2. Оригинальный прыжок (до 1.5 оборотов, любой. Бедуинский, мазурка, разновидности Акселя и т.п.. Маленькие подпрыжки не удовлетворяют требованиям. Эти два элемента должны быть исполнены в соответствии с хореографической постановкой программы и музыкально. Отчётливо иметь начало и конец. Прыжок не будет включен в ячейку требуемых элементов. Элемент называется ChSql (подтверждён или не подтверждён). Техническая панель определяет этот элемент с началом первого движения и заканчивается перед подготовкой к следующему элементу. Элемент может быть исполнен перед или после дорожки шагов. <u>Для 1 спортивного разряда. Во всех элементах учитываются уровни и только до Level 3, все другие игнорируются (Technical Panel) технической панелью.</u></p> <p>Компоненты программы оценивается : Техническое исполнение</p> <p>Переходы и связки между элементами. Представление программы. Интерпретация.</p> <p>Компоненты программы : - для юношей <u>1.4</u> - для девушек 1.6. Падение - 0.5</p>
<p>Юниоры</p> <p>(JUNIORS)</p>	<p>Девушки</p> <p>Юноши</p> <p>3'30''</p> <p>(+/- 10'')</p>	<p>а) Максимально (6) прыжков для юношей и девушек, одним из которых должен быть Аксель. Допускается не более (3) каскадов или комбинаций прыжков. Только один каскад может состоять до (3) прыжков, а другие только из двух (2) прыжков. Комбинация - любое количество прыжков, но только (2) наиболее сложных будут учтены. Только (2) прыжка с (2) или более оборотов могут быть повторены в каскаде или комбинации.</p> <p>б) Допускается до (3) вращений. Все разные, а именно:</p> <p>1. должно быть комбинированное вращение. 2. Прыжок во вращение или вращение заходом прыжком. 3. Вращение только в одной базовой позиции. Заход прыжком и смена ног разрешена во всех вращениях. Должно быть (4) оборота на каждой ноге в требуемых позициях.</p> <p>в) Должна быть одна дорожка шагов, используя всю площадь катка.</p> <p>г) Должна быть хореографическая последовательность минимум 15 секунд и являться кульминацией программы, требования: 1. Минимум (2) позиции скольжения: на каждой ноге и/или исполненные по рисунку "S" по всей площади катка. Кораблик, спиналь, арабеск, ласточка и т.п.. Не ограничено в ваших возможностях ... 2. Оригинальный прыжок (до 1.5 оборотов, любой. Бедуинский, мазурка, разновидности Акселя и т.п.. Маленькие подпрыжки не удовлетворяют требованиям. Эти два элемента должны быть исполнены в соответствии с хореографической постановкой программы и музыкально. Отчётливо иметь начало и конец. Прыжок не будет включен в ячейку требуемых элементов. Элемент называется ChSql (подтверждён или не подтверждён). Техническая панель определяет этот элемент с началом первого движения и заканчивается перед подготовкой к следующему элементу. Элемент может быть исполнен перед или после дорожки шагов.</p> <p>Компоненты программы оценивается : Техническое исполнение.</p> <p>Переходы и связки между элементами. Представление программы. Хореография. Интерпретация.</p> <p>Компоненты программы : - для юношей <u>1.4</u> - для девушек 1.2. Падение - 1.0</p>

**Правила к соревнованиям по фигурному катанию на Роликовых коньках в одну линию (инлайн)
и Чемпионаты 01/09/2016 - 31/08/2017.**

Мастера спорта Взрослые (SENIORS)	Женщины Мужчины	а) Максимум 7 прыжков для юношей и девушек, одним из которых должен быть Аксель. Допускается не более (3) каскадов или комбинаций прыжков. Только один каскад может состоять до (3) прыжков, а другие только из двух (2) прыжков. Комбинация - любое количество прыжков, но только (2) наиболее сложных будут учтены. Только (2) прыжка с (2) или более оборотов могут быть повторены в каскаде или комбинации. б) Допускается до (3) вращений. Все разные, а именно: 1. должно быть комбинированное вращение. 2. Прыжок во вращение или вращение заходом прыжком. 3. Вращение только в одной базовой позиции. Заход прыжком и смена ног разрешена во всех вращениях. Должно быть (4) оборота на каждой ноге в требуемых позициях. в) Должна быть одна дорожка шагов, используя всю площадь катка. г) Должна быть хореографическая последовательность минимум 15 секунд и являться кульминацией программы, требования: 1. Минимум (2) позиции скольжения: на каждой ноге и/или исполненные по рисунку "S" по всей площади катка. Кораблик, спиналь, арабеск, ласточка и т.п.. Не ограничено в ваших возможностях ... 2. Оригинальный прыжок (до 1.5 оборотов, любой. Бедуинский, мазурка, разновидности Акселя и т.п.. Маленькие подпрыжки не удовлетворяют требованиям. Эти два элемента должны быть исполнены в соответствии с хореографической постановкой программы и музыкально. Отчётливо иметь начало и конец. Прыжок не будет включен в ячейку требуемых элементов. Элемент называется ChSq1 (подтвержден или не подтвержден). Техническая панель определяет этот элемент с началом первого движения и заканчивается перед подготовкой к следующему элементу. Элемент может быть исполнен перед или после дорожки шагов. Компоненты программы оцениваются: <u>техническое исполнение, переходы и связи между элементами, представление программы, хореография, интерпретация.</u> Компоненты программы: для юношей 1.4, для девушек 1.2. Падение - 1.0.
	Женщины Мужчины 3'00 (+/- 10'')	а) Не более (5) прыжков. Одним из которых должен быть Аксель. Не более (2) каскадов или комбинаций прыжков. Каскад должен быть из (3) прыжков, другой из (2). Комбинация - любое количество прыжков, но только (2) наиболее сложных будут учтены. Только (2) прыжка с (2) или более оборотов могут быть повторены в каскаде или комбинации. б) Должно быть не более (2) вращений. Смена ног и заход прыжком разрешены. - одно из которых должно быть комбинированным во всех (3) базовых позициях со сменой ног и затем не менее (6) оборотов всего или без смены ноги и затем не менее (4) оборота всего. в) Должна быть одна дорожка шагов, используя всю площадь катка. г) Должна быть хореографическая последовательность минимум 15 секунд и являться кульминацией программы, требования: 1. Минимум (2) позиции скольжения: на каждой ноге и/или исполненные по рисунку "S" по всей площади катка. Кораблик, спиналь, арабеск, ласточка и т.п.. Не ограничено в ваших возможностях ... 2. Оригинальный прыжок (до 1.5 оборотов, любой. Бедуинский, мазурка, разновидности Акселя и т.п.. Маленькие подпрыжки не удовлетворяют требованиям. Эти два элемента должны быть исполнены в соответствии с хореографической постановкой программы и музыкально. Отчётливо иметь начало и конец. Прыжок не будет включен в ячейку требуемых элементов. Элемент называется ChSq1 (подтвержден или не подтвержден). Техническая панель определяет этот элемент с началом первого движения и заканчивается перед подготовкой к следующему элементу. Элемент может быть исполнен перед или после дорожки шагов. Компоненты программы оцениваются: <u>техническое исполнение, переходы и связи между элементами, представление программы, хореография, интерпретация.</u> Компоненты программы: 1.4. Падение - 1.0.

Запрещённые элементы: Любого вида кувырок: - 1.0

III. КОРОТКАЯ ПРОГРАММА ДЛЯ ЧЕМПИОНАТОВ НАЧИНАЮЩИЕ ФИГУРИСТЫ, ЮНИОРЫ И ВЗРОСЛЫЕ

<p>ЮНИОРЫ, ВЗРОСЛЫЕ, НАЧИНАЮЩИЕ ФИГУРИСТЫ</p> <p>ПРЫЖКИ</p>	<p>МУЖЧИНЫ И ЖЕНЩИНЫ</p> <p>2'30"</p> <p>+/- 10"</p> <p>НАЧИНАЮЩИЕ 2' 15" +/- 10"</p>	<p>Для юниоров и взрослых:</p> <p>а) Один Аксель Паульсен (одинарный/двойной/тройной);</p> <p>б) Один двойной/тройной прыжок с дорожки и/или последовательности шагов (запрещено повторять прыжок "а")</p> <p>в) Один каскад состоящий из двойного/тройного/четверного прыжка и двойного/тройного/одинарного прыжка. Запрещено повторять "а) или б)" прыжки.</p> <p>Для начинающих (advanced novice):</p> <p>а) Один Аксель Паульсен (одинарный/двойной);</p> <p>б) Один двойной/тройной прыжок с дорожки и/или последовательности шагов (запрещено повторять прыжок "а")</p> <p>в) Один каскад состоящий из двойного прыжка и двойного/тройного/одинарного прыжка. Запрещено повторять "а) или б)" прыжки.</p>
<p>ЮНИОРЫ И ВЗРОСЛЫЕ.</p> <p>ВРАЩЕНИЯ И ДОРОЖКА ШАГОВ</p>		<p>а) Прыжок во вращение (только в одной позиции, без смены ноги); Минимум (4) оборота.</p> <p>б) Одно вращение только в одной позиции (заход прыжком запрещён):</p> <p>Мужчины : Либела или волчок со сменой ног, (позиция должна быть отличной от прыжка во вращение); Минимум (4) оборота на каждой ноге.</p> <p>Женщины : заклон назад или в сторону. Минимально (4) оборота. Без смены ноги.</p> <p>в) Комбинированное вращение только с одной сменой ноги и во всех (3) основных позициях; Минимально (4) оборота на каждой ноге. Заход прыжком запрещён.</p> <p>г) Дорожка шагов, используя всю площадь катка.</p> <p>Компоненты программы оцениваются: Техническое исполнение. Представление программы. переходы и сязки между элементами. Хореография. Интерпретация.</p> <p>Компоненты программы: для муж. 0.5 , для жен. 0.5. падение: -1.0.</p>
<p>НАЧИНАЮЩИЕ ФИГУРИСТЫ. ADVANCE NOVICE</p> <p>ВРАЩЕНИЯ И ДОРОЖКА ШАГОВ</p>		<p>а) Одно вращение только в одной позиции (заход прыжком запрещён):</p> <p>Мужчины : Либела или волчок со сменой ног, (позиция должна быть отличной от прыжка во вращение); Минимум (4) оборота на каждой ноге.</p> <p>Женщины : заклон назад или в сторону. Минимально (4) оборота. Без смены ноги.</p> <p>б) Комбинированное вращение только с одной сменой ноги и во всех (3) основных позициях; Минимально (4) оборота на каждой ноге. Заход прыжком допустим.</p> <p>в) Дорожка шагов, используя всю площадь катка.</p> <p>Компоненты программы оцениваются: Техническое исполнение. Представление программы. переходы и сязки между элементами. Интерпретация.</p> <p>Компоненты программы: для муж. 0.5 , для жен. 0.5. падение: -1.0.</p>

Во всех вращениях в короткой и произвольной программе количество оборотов указано для требуемой позиции(й).

Запрещённые элементы:

Любого вида кувырок – вычет (2.0). Novice - (1.0) . Шпагат на полу считается как падение - вычет (1.0). Novice - (0.5)

Результаты компонентов программы потом складываются по фактору (одинаково для юниоров, мастеров и начинающих (advance novice)).

Муж	Короткая программа	0.5
Жен	Короткая программа	0.5

IV. ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА

(ГЛАВНОЕ, ЧТО ЗАПОМНИТЬ. РАЗЪЯСНЕНИЕ.)

ОДИНОЧНОЕ ФИГУРНОЕ КАТАНИЕ

Участник может участвовать только в одной категории в соревновании. Можно участвовать на категорию ниже, если позволяет требования по возрасту. Исключение: Находясь на Международных Чемпионатах на подиуме в предыдущей категории в течение года или в прошлом году.

ХОРЕОГРАФИЧЕСКАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ

Минимально 20 секунд для мастеров, 15 секунд для других категорий

Минимально (2) позиции скольжения:

- спирали, кораблики, Инна Бауер или любые с хорошим скольжением по дуге (дугам). Будет кредит от судей. На каждой ноге в одном и/или обоих направлениях. Минимально один уникальный прыжок (не просто подпрыжка):
- любой уникальный прыжок,
- любой прыжок до 1.5 оборотов в течении последовательности не будет включён как элемент. Он является частью последовательности ChSq.
- любой прыжок или врщание в (2) и более оборотов будет зафиксированно и являться кононцом хореографической последовательности и не входит в неё. Хореография программы должна быть чётко соответствовать с музыкой и самой темой постановки программы с этим элементом. Оценивается по GOE (качество исполнения) - (0.9-6.0)!

ВРАЩЕНИЯ

Знак V применяется для :

1). Прыжка во вращение и с прыжковым входом во вращение (в одной позиции и без смены ног) как в короткой, так и в произвольной программах, всех категориях, если одно из следующих условий не выполнено:

- a) чисто выполненный прыжок;
- b) после приземления базовая позиция установлена в пределах (2) оборотов;
- c) вращение выполнено менее (1) оборота после установки в базовой позиции.

2). В комбинированном вращении когда (2) различные основные позиции вместо (3) позиций, которые необходимо выполнить. Пример: - либела + винт = 2 основные позиции. Если исполнен только винт, то должны быть какие-либо вариации upright (Винта), чтобы засчитать комбинированное вращение. Либела + волчок + винт = 3 основных позиции и нет вариаций upright (винта). Что и требуется.

Аббревиация: CoSp2V (комбинированное вращение, уровень 2, две базовые позиции). CCoSpB (комбинированное вращение со сменой в (3) позициях, базовый уровень).

ПАДЕНИЕ

Падение определяется, если фигурист потерял контроль над своим телом и какие-либо части спортсмена (кроме как лезвия конька), такие как колени, спина, ягодицы или любые части рук прикоснулись к полу.

МУЗЫКА

Музыка со словами и лирическая разрешена. Текст не должен содержать каких-либо ругательств и сексуальный подтекст.

Правила к соревнованиям по фигурному катанию на Роликовых коньках в одну линию (инлайн)
и Чемпионаты 01/09/2016 - 31/08/2017.

V. УРОВНИ СЛОЖНОСТИ, ОДИНОЧНОЕ КАТАНИЕ

Число черт для Уровня: 1 для Уровня 1, 2 для Уровня 2, 3 для Уровня 3, 4 для Уровня 4

Дорожки шагов	<ol style="list-style-type: none">1) Минимальное разнообразие (Уровень 1), Простое разнообразие (Уровень 2), Разнообразие (Уровень 3), сложность (Уровень 4) <u>трудных</u> шагов и поворотов по всей дорожке (обязательно)2) Вращение в обоих направлениях (направо и налево) с полным поворотом тела (хотя бы 1/3 рисунка в сумме в каждом направлении вращения)3) Использование движений тела в течение хотя бы 1/3 рисунка4) Две различные комбинация из 3 сложных поворотов (крюков, выкруков, скоб, твиззлов, петель), выполненные с четким ритмом во время исполнения дорожки (<u>для Уровня 4 комбинации должны быть на разных ногах</u>)
Все вращения	<ol style="list-style-type: none">1) Сложные вариации (считаются столько раз, сколько выполнены, ограничения изложены ниже)2) Смена ноги прыжком3) Прыжок внутри вращения, не меняя ногу4) Сложная смена позиции на одной и той же ноге5) Сложный заход во вращение6) Отчетливая смена ребра в волчке (только при переходе с заднего внутреннего на переднее наружное ребро), либеле, заклоне и позиции Бильман7) Все 3 базовые позиции на второй ноге8) Вращение в обоих направлениях непосредственно друг за другом в волчке или либеле9) Явное увеличение скорости в либеле, волчке, заклоне или позиции Бильман10) Как минимум 8 оборотов без всяких смен поз./вариации, ноги и ребра (либела, заклон, сложная вариация любой базовой позиции или, для комбинаций только, не-базовой позиции)11) Сложная вариация захода в прыжках во вращение/вращениях с заходом прыжком (см. Разъяснения) <p>Дополнительные Черты для заклона</p> <ol style="list-style-type: none">12) Одна смена позиции назад – в сторону или наоборот, <u>хотя бы 1</u> оборота в каждой позиции (считается также, если заклон является частью любого другого вращения)13) Позиция Бильман после заклона (в короткой программе только после 4 оборотов в заклоне, произвольной - 2 оборотов) <p>Черты 2 – 9, 11–13 считаются один раз за программу (первый раз, когда их пытаются исполнить). Черта 10 считается только раз за программу (в первом вращении, в котором она успешно выполнена; если в этом вращении 5 оборотов исполняются на обеих ногах, то берется одно из этих исполнений в пользу спортсмена).</p> <p>Любая категория сложной вариации вращения в базовой позиции считается только раз за программу (первый раз, когда ее пытаются исполнить). Сложная вариация в не-базовой позиции считается раз за программу только в комб. вращений (первый раз, когда ее пытаются исполнить).</p> <p>Для любого вращения со сменой ноги максимальное число Черт, которые можно получить за вращение на одной ноге, равно двум (2).</p>

(6) сложных поворотов и шагов: twizzle, скобы, петли, крюки, выкруки, чоктау.
(5) лёгких шагов: зубцовые, шоссе, моухоки, перетяжки, кросс роллы.

- минимальное разнообразие: должно включать (5) сложных поворотов и шагов . ни один из типов может считаться более чем два раза.
- простое разнообразие: должно включать (7) сложных. ни один из типов может считаться более чем два раза.
- разнообразие: должно включать (9) сложных. ни один из типов может считаться более чем два раза.
- сложное разнообразие: должен включать (11) сложных. ни один из типов может считаться более чем два раза. (5) типов должны быть исполнены в оба направления.

**Правила к соревнованиям по фигурному катанию на Роликовых коньках в одну линию (инлайн)
и Чемпионаты 01/09/2016 - 31/08/2017.**

VI. ОБНОВЛЁННАЯ ШКАЛА СТОИМОСТИ (SOV)

		+3	+2	+1	Базовая	Меньшая базовая		-1	- 2	-3
						<u>V</u>	<u>V1</u>			
ОДИНОЧНОЕ И ПАРНОЕ КАТАНИЕ										
Прыжки										
Одиночный Тоулуп	1T	0,6	0,4	0,2	0,4	0,3		-0,1	-0,2	-0,3
Одиночный Сальхов	1S	0,6	0,4	0,2	0,4	0,3		-0,1	-0,2	-0,3
Одиночный Риттбергер	1Lo	0,6	0,4	0,2	0,5	0,4		-0,1	-0,2	-0,3
Одиночный Флип	1F	0,6	0,4	0,2	0,5	0,4	0,3	-0,1	-0,2	-0,3
Одиночный Лутц	1Lz	0,6	0,4	0,2	0,6	0,5	0,4	-0,1	-0,2	-0,3
Одиночный Аксель	1A	0,6	0,4	0,2	1,1	0,8		-0,2	-0,4	-0,6
Твойной Тоулуп	2T	0,6	0,4	0,2	1,3	0,9		-0,2	-0,4	-0,6
Двойной Сальхов	2S	0,6	0,4	0,2	1,3	0,9		-0,2	-0,4	-0,6
Двойной Риттбергер	2Lo	0,9	0,6	0,3	1,8	1,3		-0,3	-0,6	-0,9
Двойной Флип	2F	0,9	0,6	0,3	1,9	1,4	1,3	-0,3	-0,6	-0,9
Двойной Лутц	2Lz	0,9	0,6	0,3	2,1	1,5	1,4	-0,3	-0,6	-0,9
Двойной Аксель	2A	1,5	1,0	0,5	3,3	2,3		-0,5	-1,0	-1,5
Тройной Тоулуп	3T	2,1	1,4	0,7	4,3	3,0		-0,7	-1,4	-2,1
Тройной Сальхов	3S	2,1	1,4	0,7	4,4	3,1		-0,7	-1,4	-2,1
Тройной Риттбергер	3Lo	2,1	1,4	0,7	5,1	3,6		-0,7	-1,4	-2,1
Тройной Флип	3F	2,1	1,4	0,7	5,3	3,7	3,2	-0,7	-1,4	-2,1
Тройной Лутц	3Lz	2,1	1,4	0,7	6,0	4,2	3,6	-0,7	-1,4	-2,1
Тройной Аксель	3A	3,0	2,0	1,0	8,5	5,9		-1,0	-2,0	-3,0
Четверной Тоулуп	4T	3,0	2,0	1,0	10,3	8,0		-1,0	-2,0	-3,0
Четверной Сальхов	4S	3,0	2,0	1,0	10,5	8,1		-1,0	-2,0	-3,0
Четверн. Риттбергер	4Lo	3,0	2,0	1,0	12,0	8,4		-1,0	-2,0	-3,0
Четверной Флип	4F	3,0	2,0	1,0	12,3	8,6	8,0	-1,0	-2,0	-3,0
Четверной Лутц	4Lz	3,0	2,0	1,0	13,6	9,5	8,4	-1,0	-2,0	-3,0
Четверной Аксель	4A	3,6	2,4	1,2	15,0	10,5		-1,2	-2,4	-3,6

		+3	+2	+1	Базовая	Меньшая базовая		-1	- 2	-3
						<u>V</u>	<u>V1</u>			
Вращения (Раздельные вращения для пар)										
Вращение в одной позиции без смены ноги (стоя, заклон, либела, волчок)										
Стоя Уровень Базовый	USpB	1,5	1,0	0,5	1,0			-0,3	-0,6	-0,9
Стоя Уровень 1	USp1	1,5	1,0	0,5	1,2			-0,3	-0,6	-0,9
Стоя Уровень 2	USp2	1,5	1,0	0,5	1,5			-0,3	-0,6	-0,9
Стоя Уровень 3	USp3	1,5	1,0	0,5	1,9			-0,3	-0,6	-0,9
Стоя Уровень 4	USp4	1,5	1,0	0,5	2,4			-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уров. Базовый	LSpB	1,5	1,0	0,5	1,2			-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уровень 1	LSp1	1,5	1,0	0,5	1,5			-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уровень 2	LSp2	1,5	1,0	0,5	1,9			-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уровень 3	LSp3	1,5	1,0	0,5	2,4			-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уровень 4	LSp4	1,5	1,0	0,5	2,7			-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уров. Базовый	CSpB	1,5	1,0	0,5	1,1			-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уровень 1	CSp1	1,5	1,0	0,5	1,4			-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уровень 2	CSp2	1,5	1,0	0,5	1,8			-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уровень 3	CSp3	1,5	1,0	0,5	2,3			-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уровень 4	CSp4	1,5	1,0	0,5	2,6			-0,3	-0,6	-0,9

**Правила к соревнованиям по фигурному катанию на Роликовых коньках в одну линию (инлайн)
и Чемпионаты 01/09/2016 - 31/08/2017.**

		+3	+2	+1	Базовая	Меньшая базовая		-1	-2	-3
						V	V1			

Волчок Уров. Базовый	SSpB	1,5	1,0	0,5	1,1			-0,3	-0,6	-0,9
Волчок Уровень 1	SSp1	1,5	1,0	0,5	1,3			-0,3	-0,6	-0,9
Волчок Уровень 2	SSp2	1,5	1,0	0,5	1,6			-0,3	-0,6	-0,9
Волчок Уровень 3	SSp3	1,5	1,0	0,5	2,1			-0,3	-0,6	-0,9
Волчок Уровень 4	SSp4	1,5	1,0	0,5	2,5			-0,3	-0,6	-0,9

Вращение с одной сменой ноги без смены позиции (стоя, заклон, либела, волчок)										
Стоя Уровень Базовый	(F)CUSpB	1,5	1,0	0,5	1,5	1,1		-0,3	-0,6	-0,9
Стоя Уровень 1	(F)CUSp1	1,5	1,0	0,5	1,7	1,2		-0,3	-0,6	-0,9
Стоя Уровень 2	(F)CUSp2	1,5	1,0	0,5	2,0	1,4		-0,3	-0,6	-0,9
Стоя Уровень 3	(F)CUSp3	1,5	1,0	0,5	2,4	1,7		-0,3	-0,6	-0,9
Стоя Уровень 4	(F)CUSp4	1,5	1,0	0,5	2,9	2,0		-0,3	-0,6	-0,9

Заклон Уров. Базовый	(F)CLSpB	1,5	1,0	0,5	1,7	1,2		-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уровень 1	(F)CLSp1	1,5	1,0	0,5	2,0	1,4		-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уровень 2	(F)CLSp2	1,5	1,0	0,5	2,4	1,7		-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уровень 3	(F)CLSp3	1,5	1,0	0,5	2,9	2,0		-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уровень 4	(F)CLSp4	1,5	1,0	0,5	3,2	2,2		-0,3	-0,6	-0,9

Либела Уров. Базовый	(F)CCSpB	1,5	1,0	0,5	1,7	1,2		-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уровень 1	(F)CCSp1	1,5	1,0	0,5	2,0	1,4		-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уровень 2	(F)CCSp2	1,5	1,0	0,5	2,3	1,6		-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уровень 3	(F)CCSp3	1,5	1,0	0,5	2,8	2,0		-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уровень 4	(F)CCSp4	1,5	1,0	0,5	3,2	2,2		-0,3	-0,6	-0,9

Волчок Уров. Базовый	(F)CSSpB	1,5	1,0	0,5	1,6	1,1		-0,3	-0,6	-0,9
Волчок Уровень 1	(F)CSSp1	1,5	1,0	0,5	1,9	1,3		-0,3	-0,6	-0,9
Волчок Уровень 2	(F)CSSp2	1,5	1,0	0,5	2,3	1,6		-0,3	-0,6	-0,9
Волчок Уровень 3	(F)CSSp3	1,5	1,0	0,5	2,6	1,8		-0,3	-0,6	-0,9
Волчок Уровень 4	(F)CSSp4	1,5	1,0	0,5	3,0	2,1		-0,3	-0,6	-0,9

Прыжок во вращение (любая позиция – стоя, заклон, либела, волчок)										
Стоя Уровень Базовый	FUSpB	1,5	1,0	0,5	1,5	1,1	0,9	-0,3	-0,6	-0,9
Стоя Уровень 1	FUSp1	1,5	1,0	0,5	1,7	1,2	0,9	-0,3	-0,6	-0,9
Стоя Уровень 2	FUSp2	1,5	1,0	0,5	2,0	1,4	1,0	-0,3	-0,6	-0,9
Стоя Уровень 3	FUSp3	1,5	1,0	0,5	2,4	1,7	1,2	-0,3	-0,6	-0,9
Стоя Уровень 4	FUSp4	1,5	1,0	0,5	2,9	2,0	1,5	-0,3	-0,6	-0,9

		+3	+2	+1	Базовая	V	V1	-1	-2	-3
Заклон Уров. Базовый	FLSpB	1,5	1,0	0,5	1,7	1,2	0,9	-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уровень 1	FLSp1	1,5	1,0	0,5	2,0	1,4	1,0	-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уровень 2	FLSp2	1,5	1,0	0,5	2,4	1,7	1,2	-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уровень 3	FLSp3	1,5	1,0	0,5	2,9	2,0	1,5	-0,3	-0,6	-0,9
Заклон Уровень 4	FLSp4	1,5	1,0	0,5	3,2	2,2	1,6	-0,3	-0,6	-0,9

Либела Уров. Базовый	FCSpB	1,5	1,0	0,5	1,6	1,1	0,9	-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уровень 1	FCSp1	1,5	1,0	0,5	1,9	1,3	1,0	-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уровень 2	FCSp2	1,5	1,0	0,5	2,3	1,6	1,2	-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уровень 3	FCSp3	1,5	1,0	0,5	2,8	2,0	1,4	-0,3	-0,6	-0,9
Либела Уровень 4	FCSp4	1,5	1,0	0,5	3,2	2,2	1,6	-0,3	-0,6	-0,9

Волчок Уров. Базовый	FSSpB	1,5	1,0	0,5	1,7	1,2	0,9	-0,3	-0,6	-0,9
Волчок Уровень 1	FSSp1	1,5	1,0	0,5	2,0	1,4	1,0	-0,3	-0,6	-0,9
Волчок Уровень 2	FSSp2	1,5	1,0	0,5	2,3	1,6	1,2	-0,3	-0,6	-0,9
Волчок Уровень 3	FSSp3	1,5	1,0	0,5	2,6	1,8	1,3	-0,3	-0,6	-0,9
Волчок Уровень 4	FSSp4	1,5	1,0	0,5	3,0	2,1	1,5	-0,3	-0,6	-0,9

**Правила к соревнованиям по фигурному катанию на Роликовых коньках в одну линию (инлайн)
и Чемпионаты 01/09/2016 - 31/08/2017.**

		+3	+2	+1	Базовая	Меньшая базовая		-1	-2	-3
						V	V1			

Комбинация вращений без смены ноги (две позиции)

Уровень базовый	(F)CoSp2pB	1,5	1,0	0,5	1,1	1,0		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 1	(F)CoSp2p1	1,5	1,0	0,5	1,3	1,1		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 2	(F)CoSp2p2	1,5	1,0	0,5	1,5	1,3		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 3	(F)CoSp2p3	1,5	1,0	0,5	1,8	1,5		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 4	(F)CoSp2p4	1,5	1,0	0,5	2,1	1,7		-0,3	-0,6	-0,9

Комбинация вращений без смены ноги (три позиции)

Уровень базовый	(F)CoSp3pB	1,5	1,0	0,5	1,5	1,1		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 1	(F)CoSp3p1	1,5	1,0	0,5	1,7	1,2		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 2	(F)CoSp3p2	1,5	1,0	0,5	2,0	1,4		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 3	(F)CoSp3p3	1,5	1,0	0,5	2,5	1,8		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 4	(F)CoSp3p4	1,5	1,0	0,5	3,0	2,1		-0,3	-0,6	-0,9

Комбинация вращений со сменой ноги (две позиции)

Уровень базовый	(F)CCoSp2pB	1,5	1,0	0,5	1,5	1,1		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 1	(F)CCoSp2p1	1,5	1,0	0,5	1,7	1,2		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 2	(F)CCoSp2p2	1,5	1,0	0,5	2,0	1,4		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 3	(F)CCoSp2p3	1,5	1,0	0,5	2,5	1,8		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 4	(F)CCoSp2p4	1,5	1,0	0,5	3,0	2,1		-0,3	-0,6	-0,9

		+3	+2	+1	Базовая	V	V1	-1	-2	-3
--	--	----	----	----	---------	----------	-----------	----	----	----

Комбинация вращений со сменой ноги (три позиции)

Уровень базовый	(F)CCoSp3pB	1,5	1,0	0,5	1,7	1,2		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 1	(F)CCoSp3p1	1,5	1,0	0,5	2,0	1,4		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 2	(F)CCoSp3p2	1,5	1,0	0,5	2,5	1,8		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 3	(F)CCoSp3p3	1,5	1,0	0,5	3,0	2,1		-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 4	(F)CCoSp3p4	1,5	1,0	0,5	3,5	2,5		-0,3	-0,6	-0,9

Шаги

Дорожка шагов

Уровень базовый	StSqB	1,5	1,0	0,5	1,7			-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 1	StSq1	1,5	1,0	0,5	2,0			-0,3	-0,6	-0,9
Уровень 2	StSq2	1,5	1,0	0,5	2,5			-0,5	-1,0	-1,5
Уровень 3	StSq3	1,5	1,0	0,5	3,0			-0,7	-1,4	-2,1
Уровень 4	StSq4	2,1	1,4	0,7	3,5			-0,7	-1,4	-2,1

		+3	+2	+1	BASE	V	V1	-1	-2	-3
Хореографическая последовательность (Для Взрослых и Взрослых Мастеров)										
Хореогр. послед.	ChSq1	3,0	2,0	1,0	3,0			-0,7	-1,4	-2,1
		+3	+2	+1	BASE	V	V1	-1	-2	-3
Хореографическая последовательность (для других категорий)										
Хореогр. послед.	ChSq1	1,5	1,0	0,5	2,0			-0,7	-1,4	-1,7
		+3	+2	+1	BASE	V	V1	-1	-2	-3
Прыжки для 3 и 4 дивизий только										
Перекидной	1AV1	0,2	0,1	0,1	0,2				0,1	
0.5 об. Тоулуп	1TV1				0,3					
0.5 об. Сальхов	1SV1				0,3					
0.5 об. Риттбергер	1LoV1	0,4	0,3	0,2	0,4			-0,1	-0,2	-0,2
0.5 об. Флип	1FV1				0,4		0,3			
0.5 об. Лутц	1LzV1				0,5		0,4			

www.rf.rollerskate.club * skate@opekan.com * +7-929-6060-535

Версия 13 ноября 2016 (английский) - 21 февраля 2017 (русский). Москва